



abeille



bison



dromadaire



grenouille  
fraise



morse



phoque



saumon



albatros



cheval



élan



hérisson



murène



pieuvre



serpent  
corail



alligator



chèvre



éléphant



hippocampe



mygale



pingouin



sconse



ara macao



condor



escargot



iguane



nautilie



pipistrelle



scorpène



autruche



couleuvre



étoile de mer



kangourou



oiseau de  
paradis



poisson-  
clown



thon



baleine



crabe



fennec



lapin



orang-outang



pygargue



tortue-luth



baudroie



criquet



fourmi



lion



oryx



raton laveur



belette



crotale



gerboise



macaque



panda



requin



bénitier



dauphin



girafe



monarque



pélican



rhinocéros



The logo for the game 'ZANIMATCH' is written in a bold, green, blocky font with a black outline. It is centered at the top of the page, above the main text area. The background of the page is decorated with various animal illustrations: a snake on the top right, a bear on the top left, a blue fish on the left, a blue and orange creature on the left, a spotted animal on the right, and a bear on the bottom left. There are also small circular icons with a crosshair in the corners of the page.5-99 ansDe 3 à 6 joueurs**Contenu :** 12 grandes cartes "méli-mélo", 60 cartes "animaux", un index des animaux au dos de la règle du jeu**But du jeu :** être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes**Règle du jeu :** Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Distribuer 8 cartes "animaux" à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche.

Le paquet des cartes "méli-mélo" est placé au milieu des joueurs, face cachée. Le premier joueur retourne la première carte "méli-mélo". Il la pose face découverte au milieu des joueurs.

Chaque joueur observe attentivement son jeu et la carte "méli-mélo". Les joueurs doivent trouver très vite une carte de leur jeu où figure un des animaux vu sur la carte "méli-mélo".

Le plus rapide gagne si la carte jouée représente en effet un animal figurant sur la carte "méli-mélo". Le joueur se débarrasse alors de sa carte. Sinon, il reprend sa carte et il est pénalisé en piochant 2 cartes supplémentaires. Les autres joueurs reprennent leurs cartes.

On retourne chacun son tour une autre carte "méli-mélo", et ainsi de suite. À la fin du paquet de cartes "méli-mélo", on le retourne et on recommence.

**Variante, pour les plus calmes :** Un joueur retourne la première carte "méli-mélo" et il la pose au milieu de tous les joueurs. Il compte à voix haute jusqu'à cinq.

Pendant ce temps, les joueurs doivent observer attentivement la scène et les détails qui la constituent. Ensuite la carte "méli-mélo" est retournée. Chaque joueur doit alors poser devant lui toutes les cartes où figurent des animaux vus sur la carte "méli-mélo".

La carte "méli-mélo" est encore une fois retournée pour vérification. Les joueurs qui ont mis de mauvaises cartes les reprennent, et en piochent une supplémentaire.

Les bonnes cartes ne seront pas réintégrées dans les jeux et seront mises de côté.

Le gagnant est celui qui a le moins de cartes en main, quand toutes les cartes "méli-mélo" ont été jouées.